# **NETWORK FRAME REPEATER**

Patent Number:

JP9186715

Publication date:

1997-07-15

Inventor(s):

HARIGUCHI YOICHI; YONEDA MASATO; YOSHIZAWA HIROSHI; ISHIDA

YOSHIHIRO

Applicant(s):

KAWASAKI STEEL CORP

Application

Number:

JP19960000042 19960104

Priority Number(s):

IPC Classification:

H04L12/46; H04L12/28

EC Classification:

Equivalents:

JP3315033B2

#### Abstract

PROBLEM TO BE SOLVED: To provide a network frame repeater transferring data at a high speed even in a broadcast introducing the concept of a VLAN by storing information representing cross reference between an address of a terminal equipment and a port through which data are sent when the terminal equipment acts as a sender of the data.

SOLUTION: This network repeater stores a MAC address and information to which VLAN a terminal equipment belongs and generates a MAC-VLAN table (A). The MAC-VLAN table (A) is converted into a VLAN-MAC table (B) to retrieve a MAC address from a VLAN. Further more, in the repeater, a MAC-port table (C) representing the cross reference between a MAC address and a port is generated. The VLAN-MAC table (B) and the MAC-port table (C) are merged into an entry port table (D).

Data supplied from the esp@cenet database - I2

(19) 日本国特許庁(JP)

# (12)公開特許公報 (A)

(11)特許出願公開番号

特開平9-186715

(43)公開日 平成9年(1997)7月15日

(51) Int. Cl. 6

識別記号 庁内整理番号 FΙ

技術表示箇所

H04L 12/46

12/28

H O 4 L 11/00 310 C

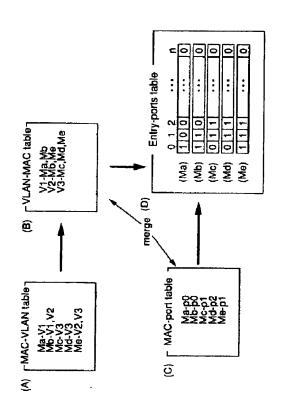
審査請求 未請求 請求項の数3 OL(全7頁) (21)出願番号 特願平8-42 (71)出願人 000001258 川崎製鉄株式会社 (22) 出願日 平成8年(1996)1月4日 兵庫県神戸市中央区北本町通1丁目1番28号 (72) 発明者 播口 陽一 東京都千代田区内幸町2丁目2番3号 川崎 製鉄株式会社内 (72) 発明者 米田 正人 東京都千代田区内幸町2丁目2番3号 川崎 製鉄株式会社内 (72) 発明者 吉沢 宏 東京都千代田区内幸町2丁目2番3号 川崎 製鉄株式会社内 (74)代理人 弁理士 小杉 佳男 (外1名) 最終頁に続く

### (54) 【発明の名称】ネットワークフレーム中継器

#### (57)【要約】

【課題】本発明は、ネットワークシステム中に備えられ てネットワークフレームの送信を中継するネットワーク フレーム中継器に関し、ブロードキャストの送信モード を含めてネットワークフレームを出力するポートを高速 に決定する。

【解決手段】ネットワークフレームの受信先の端末のア ドレスをその受信先の端末が接続されたポートとの対応 関係を表わす情報のほか、ネットワークの発信元の端末 のアドレスと、その発信元の端末のアドレスから送信さ れてきたネットワークフレームの受信先の端末が接続さ れたポートとの対応関係を表わす情報を格納しておい て、ブロードキャストのときは、ネットワークフレーム 中の、発信求を表わすソースアドレスを基にポート情報 を得る。



#### 【特許請求の範囲】

【請求項1】 送信元を表わすソースアドレスおよび受信先を表わすデスティネーションアドレスを含む、情報の塊としてのネットワークフレームの送信元あるいは受信先となり得るそれぞれ1つ以上の端末の接続が可能な、該ネットワークフレームの送信および受信を行なう複数のポートを有し、いずれかのポートで受信した受信ネットワークフレームを、該受信ネットワークフレームの受信先となる端末が接続されたポートから送信するネットワークフレーム中継器において、

前記ポートに接続された端末のアドレスを格納してお き、前記受信ネットワークフレームに含まれるデスティ ネーションアドレスないしソースアドレスと同一のアド レスが格納されているか否かを検索する連想メモリを具 備し、該連想メモリの内部もしくは該連想メモリとは異 なるメモリに、ネットワークフレームの受信先の端末の アドレスと該受信先の端末が接続されたポートとの対応 関係、およびネットワークフレームの発信元の端末のア ドレスと該発信元の端末のアドレスから送信されたネッ トワークフレームの受信先の端末が接続されたポートと の対応関係を表わす情報を格納しておき、前記受信ネッ トワークフレームに含まれるデスティネーションアドレ スないしソースアドレスに基づいて前記連想メモリを検 索するとともに、前記情報に基づいて該受信ネットワー クフレームを送信するポートを指定するアドレス変換回 路と、

前記受信ネットワークフレームを、前記アドレス変換回路により指定されたポートから送信する送信制御回路とを備えたことを特徴とするネットワークフレーム中継器。

【請求項2】 前記連想メモリが、前記ポートに接続された端末のアドレスと該端末が接続されたポートとの対応表を格納するものであり、

前記アドレス変換回路が、該連想メモリを具備するとともに該連想メモリの、前記ポートに接続された端末のアドレスが格納されたアドレスに対応するアドレスに、該端末から送信されたネットワークフレームの受信先の端末が接続されたポートを指示する情報を格納するメモリを具備することを特徴とする請求項1記載のネットワークフレーム中継器。

【請求項3】 前記ポートを指示する情報が、各ビットが各ポートに対応づけられてなるビットパターンで表現されていることを特徴とする請求項2記載のネットワークフレーム中継器。

#### 【発明の詳細な説明】

## [0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、ネットワークシステム中に備えられてネットワークフレームの送信を中継するネットワークフレーム中継器に関する。

## [0002]

2

【従来の技術】従来より、ネットワークシステム中に、そのネットワーク内で送受信される、情報の塊としてのネットワークフレームの送信を中継する、例えば"ハブ"等と呼ばれるネットワークフレーム中継器が存在する。図4は、従来のネットワークフレーム中継器の一構成例を示す回路ブロック図である。

【0003】ここに示すネットワークフレーム中継器1 0には、バス11に接続されたn個のポートコントロー ラ12\_1, …, 12\_nが備えられており、また各ポ 10 ートコントローラ12\_1, …, 12\_nに対応する各ポート13\_1, …, 13\_nには、LAN14\_1, …, 14\_nを介して、複数の端末A, B, …, C; …; E, F, …, Gが接続されている。

【0004】また、バス11には、各端末のアドレスとポート番号との対応を表わす検索テーブル15aを記憶しておき、その検索テーブル15aを検索して端末のアドレスをポート番号に情報変換する連想メモリ(内容アドレス式メモリ; CAM) 15、このネットワークフレーム中継器10の全体の制御を司るシーケンサ16、お20 よび、送信されてきたネットワークフレームを一時的に蓄えるパケットメモリ17が備えられている。

【0005】尚、ネットワークフレーム中継器には、通常、さらに種々のデバイス等が備えられているが、ここでの説明には直接は関係しないため、それらについての図示および説明は省略する。ここでは、LAN14\_1に接続された端末Bから、LAN14\_nに接続された端末Eに向けて、ネットワークフレームの形式を有する、ある情報を送信するものとする。

【0006】このとき、ネットワークフレームには、そ のヘッダ部分に、情報の受信先、すなわち端末Eを示す デスティネーションアドレス、および情報の送信元、す なわち端末Bを示すソースアドレスが記録されている。 端末Bからポート13\_1を経由して送信されてきたネ ットワークフレームは、ポートコントローラ12\_1を 経由し、バス11を経由して、一旦パケットメモリ17 に蓄積される。その後、シーケンサ16は、パケットメ モリ17に蓄積されたネットワークフレームの中のヘッ ダの部分からデータ転送先(ここでの例では端末E)を あらわすデスティネーションアドレスを抽出してCAM 15に送る。CAM15には、このネットワークシステ ムを構成する各端末A, B, …, C; …; E, F, …, Gと、それら各端末A, B, …, C; …; E, F, …, Gがどのポート13\_1, …, 13\_nを経由した先に 接続されているかを示すポート番号との対応表15aが 記憶されており、CAM15は、デスティネーションア ドレスを入力して、そのデスティネーションアドレスが 示す端末の接続先を示すポート番号を出力する。

【0007】このポート番号により、シーケンサ16 は、今回のネットワークフレームはポート13\_nから 50 送信すべきネットワークフレームであることを認識す

る。このようにしてCAM15からポート番号が出力さ れると、それに引き続いて、ネットワークフレームが、 パケットメモリ17からバス11を経由してポートコン トローラ12\_nに入力され、ポート13\_nを経由 し、さらにLAN14\_nを経由して端末Eに送信され る。

【0008】概略以上のように構成されたネットワーク フレームについて、仮想LAN (VLAN; Vertu al Local Area Network) という 概念が考えられている。図5は、VLANの概念を説明 するための模式図である。ネットワークフレーム中継器 10にはポート0 (port0) ~ポートn (port n)までのn+1個のポートが用意されており、図示の ようにportOには端末A、B、port1には端末 C, E、port2には端末Dが接続されているものと

【0009】ここで、端末Aと端末BはVLAN1なる グループに属し、端末Bと端末EはVLAN2なるグル ープに属し、端末C, D, EはVLAN3なるグループ に属するものとする。このとき、例えば端末Eを発信元 とするデータの送信方法には、複数の方法が考えられ

【0010】その複数の送信方法のうちの1つは、図4 を参照して説明したデータの送信先を1つだけ指定して 送信するユニキャスト(unicast)と呼ばれる送 信方法であり、前述したように、例えば端末Dを送信先 とする時はネットワークフレームのヘッダに端末Dのア ドレスをデスティネーションアドレスとして書き込んで 送信する。

【0011】また、その複数の送信方法のうちの2番目 の通信方法は、発信元である端末Eから受信先として複 数の端末、例えば端末Bと端末Dを指定して送信するマ ルチキャスト (multicast) と呼ばれる通信方 法である。さらに、上記のVLANという概念を導入し たとき、さらにもう1つの送信方法が考えられる。すな わち、発信元である端末Eが属するVLANのグループ に属する不特定の端末(図5に示す例では、VLAN2 に属する端末B、VLAN3に属する端末C、D)にデ ータを送信する通信方法である。ここではこれを、ブロ ードキャスト(broadcast)と呼ぶ。本発明で は主としてこのブロードキャストを問題とする。

### [0012]

【発明が解決しようとする課題】上記のようにVLAN の概念を導入しプロードキャスト(broadcas t) 通信方法を導入したとき、ネットワークフレーム中 継器に送られてきたネットワークフレームを、如何にし て速く、そのネットワークフレームを送信するポートを 決定しそのポートからそのネットワークフレームを送信 するかが問題となる。

【0013】本発明は、上記事情に鑑み、上記のブロー

ドキャストの送信モードを含めてネットワークフレーム を出力するポートを高速に決定することのできるネット ワークフレーム中継器を提供することを目的とする。

#### [0014]

【課題を解決するための手段】上記目的を達成する本発 明のネットワークフレーム中継器は、送信元を表わすソ ースアドレスおよび受信先を表わすデスティネーション アドレスを含む、情報の塊としてのネットワークフレー ムの送信元あるいは受信先となり得るそれぞれ1つ以上 10 の端末の接続が可能な、ネットワークフレームの送信お よび受信を行なう複数のポートを有し、いずれかのポー トで受信した受信ネットワークフレームを、その受信ネ ットワークフレームの受信先となる端末が接続されたポ ートから送信するネットワークフレーム中継器におい て、上記ポートに接続された端末のアドレスを格納して おき上記受信ネットワークフレームに含まれるデスティ ネーションアドレスないしソースアドレスと同一のアド レスが格納されているか否かを検索する連想メモリを具 備し、その連想メモリの内部もしくはその連想メモリと 20 は異なるメモリに、ネットワークフレームの受信先の端 末のアドレスとその受信先の端末が接続されたポートと の対応関係、およびネットワークフレームの発信元の端 末のアドレスとその発信元の端末のアドレスから送信さ れたネットワークフレームの受信先の端末が接続された ポートとの対応関係を表わす情報を格納しておき、受信 ネットワークフレームに含まれるデスティネーションア ドレスないしソースアドレスに基づいて上記連想メモリ を検索するとともに、上記情報に基づいてその受信ネッ トワークフレームを送信するポートを指定するアドレス 30 変換回路と、上記受信ネットワークフレームを、アドレ ス変換回路により指定されたポートから送信する送信制

【0015】本発明のネットワーク中継器は、ネットワ ークフレームの受信先の端末のアドレスとその受信先の 端末が接続されたポートとの対応関係を表わす情報(こ の情報は、上述した、ユニキャストのときに使用され る)のほか、ネットワークの発信元の端末のアドレス と、その発信元の端末のアドレスから送信されてきたネ ットワークフレームの受信先の端末が接続されたポート との対応関係を表わす情報を格納しておいて、ブロード キャストのときは、ネットワークフレーム中の、発信元 を表わすソースアドレスを基に、ポート情報を得るよう にしたため、ブロードキャストのときも高速なデータ転 送が可能となる。

御回路とを備えたことを特徴とする。

40

【0016】ここで、上記本発明のネットワーク中継器 において、上記連想メモリが、上記ポートに接続された 端末のアドレスとその端末が接続されたポートとの対応 表を格納するものであり、上記アドレス変換回路が、上 記連想メモリを具備するとともに、その連想メモリの、 50 上記ポートに接続された端末のアドレスが格納されたア

当信がよして 下が発展 古人城市 147-1-1914 ، الحطي فين 15 TE 113 :

14.

ドレスに対応するアドレスに、その端末から送信された ネットワークフレームの受信先の端末が接続されたポー トを指示する情報を格納するメモリを具備するものであ ることが好ましい。この場合、連想メモリ自体のメモリ 容量の低減化が図られる。

【0017】さらに、上記本発明のネットワークフレー ム中継器において、上記ポートを指示する情報が、各ビ ットが各ポートに対応づけられてなるビットパターンで 表現されていることが好ましい。このように、ポート指 示情報を各ビットが各ポートに対応づけられたビットパ ターンで表現されていると、そのビットパターンがその まま、各ポートに対し、そのネットワークフレームを送 信するもしくは送信しないことを指示する制御データと して用いることができ、マルチャストのときのデータ転 送の一層の高速化が図られる。

### [0018]

【発明の実施の形態】以下、本発明の実施形態について 説明する。図1は、本発明のネットワークフレーム中継 器の一実施形態における、端末のアドレスと、その端末 が発信元となったときのネットワークフレームの受信先 20 1と、そのヘッダに続くフレームデータが出力されるス の端末が接続されたポートとの対応テーブルが作成され る過程を示す模式図である。ここでは、図5に示すVL AN構造を想定している。

【0019】先ず、このネットワークフレーム中継器の ユーザの仕様に合わせて、MACアドレス(上述した各 端末のアドレス;端末A,B,…のMACアドレスはそ れぞれMa, Mb, …, であるとする) とその端末がど のVLANに属するかという情報が格納され、(A)に 示すMAC-VLANテーブルが作成される。このMA C-VLANテーブルは、VLANからMACアドレス を検索するVLAN-MACテーブル(B)に変換され る。また、このネットワークフレーム中継器内では、ネ ットワークフレームの通信を行なっている間、そのMA Cアドレスをもつ端末がどのポートに接続されているか を示すMACアドレスとポートとの対応関係を表わすM AC-portテーブル(C)が作成されている。この MAC-portテーブルは、そのネットワークフレー ム中継器がネットワークフレームの中継を行なっている 間、ネットワークフレームのヘッダ情報と、そのネット ワークフレームが送信されてきたポートとの対応関係か ら常に新たなテーブル情報に更新されている。

【0020】ここではこのようにして作成されたVLA N-MACテーブル (B) とMAC-portテーブル (C) とがマージ(混合) されて、(D) に示すエント リポートテーブル(Entry-ports テーブ ル)が作成される。このエントリポートテーブルは、各 MACアドレスと各ポートとが対応づけられており、各 MACアドレスを送信元としたネットワークフレーム を、ビット'1'のポートへ送信することを示してい

発信元とするネットワークフレームは、portO, 1, 2の3つのポートへ送信されるべきことを示してい る。ただし、本実施形態においては、MACアドレスと ポート番号とは直接には対応づけられておらず、後述す SHHA (Highest Hit Address) を介して対応づけられている。

【0021】図2は、本発明のネットワークフレーム中 継器の一実施形態の構成を示すブロック図、図3は、C AM内のテーブルの構造を示す図である。CAM内に 10 は、図3に示すように、48ビットのMACアドレス と、2ビットのキャスト情報と、8ビットのポート番号 との対応関係を表わすテーブルが格納されている。ここ で、キャスト情報は、'00'がユニキャスト、'0 1'がマルチキャスト、'10'がブロードキャストを 表わす。

【0022】また、図2に示すネットワークフレーム中 継器には、ネットワークフレームのヘッダ情報、すなわ ちデスティネーションアドレスおよびソースアドレスが 出力されるヘッダバス(Header Bus)11\_ イッチドバス(Switched Bus)11\_2が 備えられている。

【0023】以下、このネットワークフレーム中継器の 動作について説明する。尚、このネットワークフレーム 中継器の構成については、その動作とともに説明する。 n個のポートコントローラ12\_1, …, 12\_nのう ちの1つ、例えばポートコントローラ12\_1にネット ワークフレームが送信されてくると、そのポートコント ローラ12\_1は、サーチリクエスト信号 (Searc h Request)をシーケンサ21に向けて出力す る。シーケンサ21は、バス11\_1, 11\_2やCA M15の空き情報等を判断し、ポートコントローラ12 \_\_1にバスを占有させてよいときは、そのポートコント ローラ12\_\_1に向けてサーチグラント信号 (Sear ch Grant) を出力する。ポートコントローラ1 2\_1はSearch Grantを受け取ると、送信 されてきたネットワークフレーム中の、そのネットワー クフレームの受信先を表わすデスティネーションアドレ ス (DA; Destination Address) をヘッダバス11\_1に出力する。それとともに、シー 40 ケンサ21は、CAM15の入力ポート(IP; Inp ut Port) に対してライト信号 (write) を 出力し、これによりCAM15内ではそのデスティネー ションアドレスによる検索が行なわれる。CAM15 は、その検索の結果、CAM15内にそのデスティネー ションアドレスに対応するアドレスデータが格納されて いたか否かを表わすヒット/ミスヒット信号 (hit/ miss)をシーケンサ21に返す。シーケンサ21 は、このとき、CAM15の出力ポート(OP;Out る。例えば図5に示す端末E(MACアドレスMe)を 50 put Port)から読み出した、デスティネーショ

ンアドレスの種類(ユニキャスト、マルチキャスト、ブ ロードキャストの区別) をキャスト信号 (cast) と して受け取り、シーケンサ21は、hit/missの 結果をキャスト信号とに応じて、次の処理を行なう。

【0024】(1) そのデスティネーションアドレスが マルチキャストアドレスであった場合、シーケンサ21 は、ネットワークフレームが送られてきたポートコント ローラ (ここでの例ではポートコントローラ12\_1) にリード信号(Read)を送り、そのポートコントロ ーラ12\_1では、これに応じて、スイッチドパス11 \_\_2にフレームデータを出力する。同時に、シーケンサ 21は、パケットメモリ17に対してライト信号 (Wr i t e) を送る。これにより、ポートコントローラ12 \_\_1からパケットメモリ17へのフレームデータの転送 が行なわれる。

【0025】マルチキャストのときは、そのフレームデ 一夕の取り扱いはユーザにより異なるため、従来と同 様、フレームデータはパケットメモリ17へ転送してお き、後の処理は、CPU24に委ねられている。

(2) そのデスティネーションアドレスがユニキャスト アドレスであった場合、シーケンサ21は、送信先の端 末が接続されたデスティネーションポートにフレームデ ータを転送するために、CAM15の出力ポートに対し てリード信号とコントロール信号を送る。すると、CA M15は、そのコントロール信号にしたがって、その出 力ポートOPから、デスティネーションポート番号を出 カレ、そのポート番号はデコーダ22に入力される。ま た、シーケンサ21はそのデコーダ22にイネーブル信 号(Enable)を出力し、デコーダ22では、これ を受けて、そのポート番号がデコードされて、デスティ ネーションポートのポートコントローラ (例えばポート コントローラ12\_n)へのライト信号が出力される。 そのライト信号はそのデスティネーションポートのポー トコントローラに入力される。またこれとともに、シー ケンサ21は、ソースポート (ネットワークフレームが 送られてきたポート)のポートコントローラ (ここでの 例ではポートコントローラ12\_1) にリード信号を出 カし、ポートコントローラ12\_1はこれに応じてスイ ッチドバス11\_2にフレームデータを出力する。この フレームデータは、デコーダ22から出力されたライト 信号が入力されたポートコントローラ (ここでの例では ポートコントローラ12\_n) によって受信され、その ポートコントローラ12\_nに接続されたLANに送信 される。

(3) そのデスティネーションアドレスがブロードキャ ストアドレスであった場合、あるいは、そのデスティネ ーションアドレスがCAM15内のテーブルに登録され ていなかった(ミスヒットした)場合、シーケンサ21 は、CAM15の入力ポートIPに対してライト信号を

バス11\_1に、前述したデスティネーションアドレス に続いて、ネットワークフレームの発信元を表わすソー スアドレスを出力しており、CAM15では、シーケン サ21からのライト信号を受けて、今後はそのソースア ドレスに基づく検索が行なわれる。そのソースアドレス に基づく検索が成功(ヒット)すると、シーケンサ21 は、今度はCAM15の出力ポートOPに対してリード 信号とコントロール信号を出力し、CAM15は、この コントロール信号を受けて、出力ポートOPから最優先 10 のヒットアドレス (HHA; HighestHit A d d r e s s) を出力する。このHHAとは、ソースア ドレスによる検索で複数のヒットがあった(CAM15 内のテーブルで、そのソースアドレスに適合するテーブ ルが複数存在していた)場合に、それら複数のテーブル アドレスのうちの、所定の優先順に従った最も優先順位 の高いアドレスを指す。ただし、ソースアドレスの意味 を考えると、複数のヒットがあった場合は、テーブル構 成にエラーがあることになる。

【0026】テーブル構成が正しく、そのソースアドレ 20 スによる検索でヒットが1つのみの場合は、その1つの みヒットしたテーブルのアドレスがHHAとなる。この ネットワークフレーム中継器には、図1 (D) に示すエ ントリーポートテーブルが格納されたテーブルメモリ2 3が備えられており、CAM15から出力されたHHA は、そのテーブルメモリ23に入力され、そのテーブル メモリ23からは、その入力されたHHAに対応するメ モリ領域に格納されたデスティネーションポート情報が 出力される。このデスティネーションポート情報は、各 ポートに1ビットが割り当てられており、そのまま、各 30 ポートコントローラへのライト信号となる。シーケンサ 21はリード信号をソースポートコントローラ (ここで の例ではポートコントローラ12\_1)に向けて出力 し、そのソースポートコントローラ12\_1は、フレー ムデータをスイッチドバス11\_2に出力する。そのス イッチドバス11\_2に出力されたフレームデータは、 上述した、HHAに対するデスティネーションポート情 報がそのままライト信号として書き込まれた1つもしく は複数のデスティネーションポートで受信され、そのデ スティネーションポートに接続されたLAN (図4参 40 照)を経由して受信先の端末に向けて送信される。

【0027】尚、テーブルメモリ23にはエントリポー トテーブルが2つ格納されており、常に一方が、通常の ルーチンでアクセスの対象となしているアクティブ状 態、もう一方は、通常のルーチンでアクセスの対象とな らないインアクティブ状態にある。このエントリポート テーブルを改訂するにあたり、CPU24は、MACア ドレスの学習によってインアクティブ状態にあるエント リポートテーブルを書き換え、その書き換えが終了する と、シーケンサ21にテーブルの変更を制御バス (ta 出力する。ポートコントローラ12\_1からは、ヘッダ 50 ble bus)を経由して要求する。すると、シーケ

ンサ21は、スイッチ信号(Switch)をテーブルメモリ23に送り、それまでインアクティブ状態にあったテーブルをアクティブ状態に変更するとともに、それまでアクティブ状態にあったテーブルをインアクティブ状態に変更する。このようにして、テーブルメモリ23に格納されたエントリポートテーブルの更新が行なわれる。

【0028】尚、CAM15内のテーブルも常に更新されるが、この更新は従来と同様であり、詳細説明は省略する。

#### [0029]

【発明の効果】以上説明したように本発明は、端末のアドレスと、その端末がデータの発信元となったときにそのデータを送るポートとの対応関係を表わす情報を格納しておくものであるため、いわゆるVLANの概念を導入したプロードキャストにおいても極めて高速なデータ転送が可能となる。

## 【図面の簡単な説明】

【図1】本発明のネットワークフレーム中継器の一実施 形態における、端末のアドレスと、その端末が発信元と なったときのネットワークフレームの受信先の端末が接 続されたポートとの対応テーブルが作成される過程を示す模式図である。

10

【図2】本発明のネットワークフレーム中継器の一実施 形態の構成を示すプロック図である。

【図3】 CAM内のテーブルの構造を示す図である。

【図4】従来のネットワークフレーム中継器の一構成例 を示す回路プロック図である。

【図5】VLANの概念を説明するための模式図である。

#### 10 【符号の説明】

11\_1 ヘッダバス (Header Bus)

12\_1, …, 12\_n ポートコントローラ

15 CAM

17 パケットメモリ

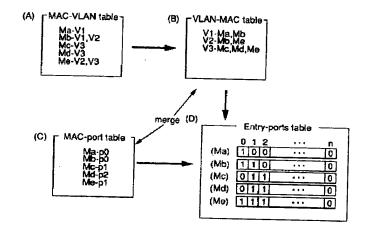
21 シーケンサ

22 デコーダ

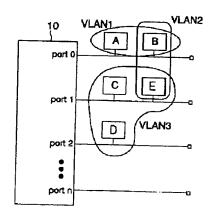
23 テーブルメモリ

20 24 CPU

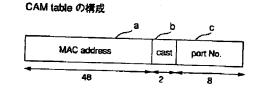
【図1】



【図5】



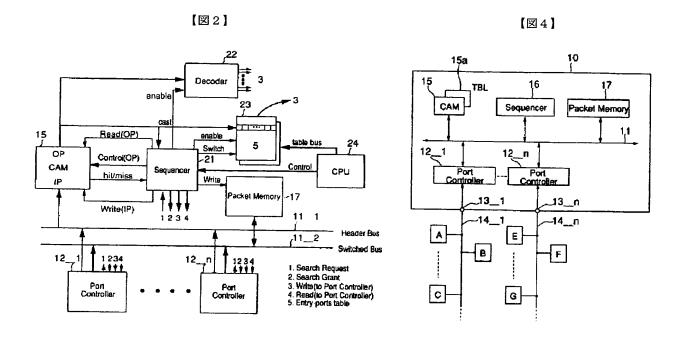
[図3]



cast Of

00 unicast 01 multicast

10 broadcast



フロントページの続き

## (72) 発明者 吉沢 宏

東京都千代田区内幸町2丁目2番3号 川崎製鉄株式会社内

# (72)発明者 石田 芳弘

東京都千代田区内幸町2丁目2番3号 川崎製鉄株式会社内